

Opdracht 1:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Lees het dier en de kwaliteit.
- Past de kwaliteit bij jou? Vertel waarom wel/niet?
- Als het dier bij je past, schrijf je het op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 1:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Lees het dier en de kwaliteit.
- Past de kwaliteit bij jou? Vertel waarom wel/niet?
- Als het dier bij je past, schrijf je het op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 1:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Lees het dier en de kwaliteit.
- Past de kwaliteit bij jou? Vertel waarom wel/niet?
- Als het dier bij je past, schrijf je het op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 1:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Lees het dier en de kwaliteit.
- Past de kwaliteit bij jou? Vertel waarom wel/niet?
- Als het dier bij je past, schrijf je het op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 2:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Bij wie van je groep past deze kwaliteit het best? Vertel waarom.
- Je groepsgenoot schrijft het dier op zijn/haar blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 2:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Bij wie van je groep past deze kwaliteit het best? Vertel waarom.
- Je groepsgenoot schrijft het dier op zijn/haar blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 2:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Bij wie van je groep past deze kwaliteit het best? Vertel waarom.
- Je groepsgenoot schrijft het dier op zijn/haar blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 2:

- Leg alle totemkaarten omgekeerd op tafel.
- Draai een kaart om.
- Bij wie van je groep past deze kwaliteit het best? Vertel waarom.
- Je groepsgenoot schrijft het dier op zijn/haar blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 3:

- Draai alle kaarten om, zodat je de bovenkant kan zien.
- Kies een kwaliteit die bij je past.
- Vertel hoe of wanneer je deze kwaliteit bij jou kan zien.
- Schrijf het dier op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 3:

- Draai alle kaarten om, zodat je de bovenkant kan zien.
- Kies een kwaliteit die bij je past.
- Vertel hoe of wanneer je deze kwaliteit bij jou kan zien.
- Schrijf het dier op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 3:

- Draai alle kaarten om, zodat je de bovenkant kan zien.
- Kies een kwaliteit die bij je past.
- Vertel hoe of wanneer je deze kwaliteit bij jou kan zien.
- Schrijf het dier op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 3:

- Draai alle kaarten om, zodat je de bovenkant kan zien.
- Kies een kwaliteit die bij je past.
- Vertel hoe of wanneer je deze kwaliteit bij jou kan zien.
- Schrijf het dier op je blad.

Doe deze opdracht elk 3 keer.

Opdracht 4:

- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je linkerkant.
- Vertel waarom deze kwaliteit bij hem/haar past.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.
- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je rechterkant.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.

Doe deze opdracht elk 1 keer.

Opdracht 4:

- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je linkerkant.
- Vertel waarom deze kwaliteit bij hem/haar past.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.
- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je rechterkant.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.

Doe deze opdracht elk 1 keer.

Opdracht 4:

- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je linkerkant.
- Vertel waarom deze kwaliteit bij hem/haar past.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.
- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je rechterkant.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.

Doe deze opdracht elk 1 keer.

Opdracht 4:

- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je linkerkant.
- Vertel waarom deze kwaliteit bij hem/haar past.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.
- Kies een kwaliteit die past bij de persoon aan je rechterkant.
- Je groepsgeenoot schrijft het dier op.

Doe deze opdracht elk 1 keer.

